



IL FUTURO DEI CAMPIONATI SPORTIVI UISP

SportOnLive è un progetto totalmente gratuito per aiutarti a gestire il tuo campionato sportivo UISP

COS'E?

È un **software**, un programma informatico che gira sul **web**, se vuoi puoi semplicemente chiamarlo **sito**.



Non devi scaricarlo o installarlo e puoi accedervi **dove, quando e come** vuoi.

A COSA SERVE?

Ti aiuterà a gestire tutte le procedure all'interno del tuo comitato UISP: iscrizioni, tesseramenti, **calendari, designazione, giustizia sportiva**, creazione automatica dei **comunicati**, gestione finanziaria e tanto altro ancora.



QUALI SPORT PUO' GESTIRE?

E' multi sport anche se calcio, basket e pallavolo sono gli sport più utilizzati.

ESISTE ANCHE UN SITO DEDICATO AL CAMPIONATO?

SI. SportOnLive crea in automatico un sito con le informazioni che stai gestendo (vedrai più avanti quante pagine e informazioni puoi divulgare) in modo che dirigenti di squadre, giocatori e fans possano essere sempre

aggiornati.

MA CHI FA PARTE DI SPORONLIVE?

SportOnLive è sviluppato da Marco Bianchi (ex presidente di Lega) e che ora collabora con moltissimi comitati. Il programma è nato all'**interno** della UISP, **con** la UISP e **per** la UISP. Il prodotto è in **totale esclusiva** per il mondo UISP.

Il team è composto anche da tutti i dipendenti interni, organizzatori, dirigenti, arbitri, tesserati e giocatori che **supportano, consigliano e promuovono** il progetto SportOnLive.



Scopri cosa pensano le persone che utilizzano già il programma.

BELLO, MA IO ALCUNE COSE LE GESTISCO A “MODO MIO” !!

Non ti preoccupare, il programma è **MODULARE** e potrai abilitare singoli funzionalità e personalizzarle rispetto alle tue esigenze.

ESITONO ANCHE DELLE APP?

SI. SportOnLive dispone di 4 web-app per i ruoli di **arbitro, dirigente** di squadra, **designatore** e **organizzatore**) per snellire le funzionalità più comuni e più semplici. Potrai gestire tutto anche fuori dall'ufficio in piena mobilità !!

COSA SONO LE DISTINTE VIRTUALI? DEVO USARLE ANCH'IO?

La distinta virtuale è un'**innovazione** di cui alcuni campionati UISP usufruiscono da anni (primi in Italia); consiste semplicemente nell'utilizzo delle App per gestire le distinte in modo da eliminare la versione cartacea.



NO. Non sei obbligato ad utilizzare questa funzionalità, ma se sei curioso guarda il video e lasciati tentare con un test sul campo. Non tornerai più indietro!!

DEVO PAGARE QUALCOSA? COME FA AD ESSERE GRATIS?

SportOnLive è **totalmente gratuito**. Stiamo lanciando il software in maniera incisiva in tutti i comitati e lo stiamo facendo con molti sacrifici, soprattutto economici.

Il nostro obiettivo è che SportOnLive possa essere il **software di riferimento** per tutti i campionati sportivi della UISP. Noi ci crediamo!! E Tu?

MODULO: COMUNICAZIONE (COMUNICATO SPORTIVO)

Sei stufo di perdere ore ed ore per **stilare classifiche**, ordinare **provvedimenti**, recuperare informazioni delle **gare** e dei **recuperi**? Perfetto!! Il modulo “**Comunicazione e Notifiche**” ti potrà essere molto utile. Utilizza il tuo file Word preferito, inserisci delle parole chiave nei punti in cui vuoi inserire per esempio la **CLASSIFICA**, le **GARE GIOCATE**, i **RECUPERI**, la **CLASSIFICA MARCATORI**, la **DISCIPLINA SPORTIVA**, etc. etc.

Poi crea il nuovo comunicato sportivo, scegli il campionato, scegli il turno, verifica che tutti i dati siano corretti e **GENERA** il comunicato (Word e/o PDF).

Dopo la creazione del comunicato puoi **sempre modificarlo** e rinviarlo al sistema, poi se vuoi lo possiamo trasformare in **PDF** e renderlo **pubblico** o inviarlo **via mail** a tutti i dirigenti sportivi. Semplice no?

MODULO: GIUSTIZIA SPORTIVA

La Giustizia Sportiva è una di quelle sezioni che lavora bene anche da sola, ma se attivata con altre funzionalità (inserimento disciplina dall'arbitro tramite App o sito, oppure Distinte Virtuali) permette di **risparmiare molto tempo**.

A cosa serve questo modulo? Semplice: a **inserire** o **gestire** le **segnalazioni** provenienti dai rapporti cartacei degli arbitri e/o dalle segnalazioni digitali e nel caso infliggere multe, sanzioni, squalifiche ai tesserati o alle squadre.

MODULO: CALENDARIO

Creare un calendario in maniera automatica è semplicissimo.

Per creare un calendario bastano queste informazioni ma se vogliamo crearlo in maniera definitiva e senza troppe variazioni dobbiamo inserire anche i **TURNI DI GIOCO** (dobbiamo comunicare al sistema in quali settimane potremmo giocare e quali invece il campionato effettuerà una pausa) e le **DISPONIBILITA' CAMPI / DATE** (dobbiamo comunicare al sistema quando una squadra può ospitare una partita durante la settimana e su quale campo).

Il programma utilizza degli schemi pre-impostati per gestire le squadre che giocano sullo stesso campo e devono subire l'alternanza.

Impostati questi dati (le disponibilità possono essere inserite anche dagli stessi dirigenti di squadra) basterà premere un pulsante per generare il calendario.

Se vogliamo invece creare il **calendario manualmente** o dobbiamo **modificare** una gara possiamo utilizzare la funzionalità **Gestione Gara**; una semplicissima funzionalità che con pochi click ci permetterà di inserire/modificare le gare.

MODULO: ISCRIZIONE E TESSERAMENTO

Questo modulo permettere di gestire le richieste di **iscrizione** e **tesseramento**.

Le squadre potranno iscriversi direttamente dal sito, riceveranno in automatico tutti i documenti necessari a completare l'affiliazione e il tesseramento.

I tesserati potranno essere **inseriti dalle società** e vagliati dall'ufficio tesseramento del comitato dopo aver stampato la tessera, oppure importati da file Excel prodotti dal proprio programma di tesseramento.

MODULO: BILANCIO E FINANZA

Questo modulo permette alle società di avere il dettaglio dei costi del campionato e permette all'organizzazione di tenere sotto controllo il "centro di costo". Abbinati ai moduli designazioni e giustizia sportiva risulterà semplicissimo gestire i **pagamenti degli arbitri** e le **multe alle società**. È inoltre in corso lo sviluppo di una funzionalità che permetterà di visualizzare graficamente il bilancio della struttura.

MODULO: AGGIORNAMENTO RISULTATI E STATISTICHE

Vi sono molti sistemi per aggiornare i risultati, sia dal **web** che dalle **app**.

E' possibile inserire solo il risultato **finale** oppure anche i **parziali** rendendo la gara "live" appetibile dai visitatori del sito.

Possono partecipare a questa compito gli **organizzatori**, gli **arbitri** o anche i semplici **dirigenti** in caso si vogliano avere dei "risultati non omologati".

SportOnLive permette di gestire qualsiasi tipo di **statistica sportiva** dai gol segnati, parate di rigori, palle perse, palle recuperate, tiri liberi, tiri da 2, tiri da 3, schiacciate, stoppate, etc. etc.

Le classifiche possono essere visualizzate direttamente nell'home page del sito del campionato e/o raggruppate nella pagina Special Cups e filtrate per media/totale, fase, girone o squadra.

MODULO: APP

Le **web-app** sono il fiore all'occhiello della sezione "Innovazione" di SportOnLive.

Permettono di semplificare svariati compiti e gestire alcune procedure direttamente sul campo di gioco.

VUOI PROVARE SUBITO IL PROGRAMMA PRINCIPALE: MARCO BIANCHI

Maggiori info sulle prove e i test collettivi su <http://www.SportOnLive.it>

CONTATTO PRINCIPALE: MARCO BIANCHI



370 7042100



info@SportOnLive.it - www.SportOnLive.it



Facebook: facebook.com/SportOnLive - @SportOnLiveIt



Twitter: twitter.com/SportOnLive - @SportOnLiveIt



Instagram: instagram.com/SportOnLive - @SportOnLiveIt



YouTube: youtube.com/channel/UCdF4M-mzRen37039jJlz0WA - @ SportOnLiveIt